<ValueLoc Value="DCTEEncode">

<Loc Value="Compression de DCTE"/>

</ValueLoc>

<ValueLoc Value="None">

<Loc Value="Aucun compression"/>

</ValueLoc>

</EnumerationState>

<NumberState AllowedValueMax="10" AllowedValueMin="0.001"

Name="Magnification" DefaultValue="1.0">

<Loc ShortValue="Rapport optique"

Value="Rapport de rapport optique d'image"/>

</NumberState>

<EnumerationState AllowedValueList="GrayScale"

Name="OutputColorSpace" HasDefault="false">

<Loc ShortValue="Format de couleur"

Value="Configurez le format de couleur de

module de balayage"/>

<ValueLoc Value="GrayScale">

<Loc Value="Echelle de gris"/>

</ValueLoc>

</EnumerationState>

<XYPairState AllowedValueMax="2400 2400"

AllowedValueMin="100 100" DefaultValue="600 600"

Name="OutputResolution">

<Loc ShortValue="resolution"

Value="Resolution de module de balayage"/>

</XYPairState>

</DevCap>

<DevCap>

<!-- Color 10 bit mode -->

<IntegerState AllowedValueMax="10" AllowedValueMin="10"

DefaultValue="8" Name="BitDepth">

<Loc Value="Le profondeur de bit"/>

</IntegerState>

<EnumerationState

AllowedValueList="FlateEncode DCTEncode None"

Name="CompressionFilter">

<Loc HelpText="Choisissez la compression pour reduire

la taille de donnees."

Value="La compression de donnees"/>

<ValueLoc Value="FlateEncode">

<Loc Value="Compression de Flate"/>

</ValueLoc>

<ValueLoc Value="DCTEEncode">

<Loc Value="Compression de DCTE"/>

</ValueLoc>

<ValueLoc Value="None">

<Loc Value="Aucun compression"/>

</ValueLoc>

</EnumerationState>

<NumberState AllowedValueMax="10" AllowedValueMin="1.e-002"

Name="Magnification">

<Loc ShortValue="Rapport optique"

Value="Rapport de rapport optique d'image"/>

</NumberState>